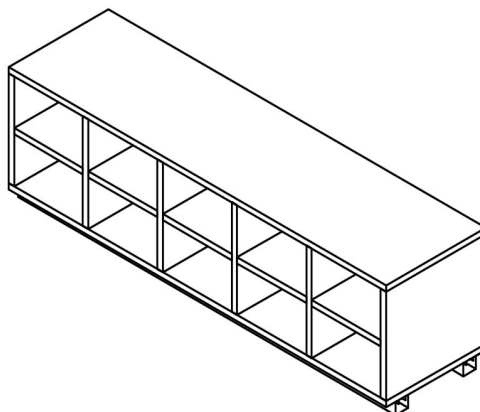
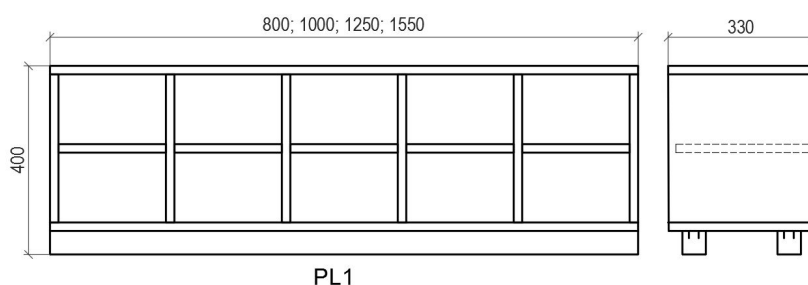
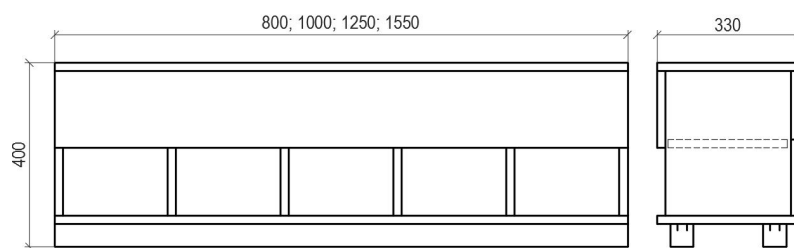


Forclean - Vybavení propustí

LAVICE PŘEKROČNÁ

- Doplnují sortiment vybavení personálních propustí.
- Slouží k ukládání obuvi. Vytváří pomyslnou čáru čistoty v prostoru propusti.
- Lavice jsou osazena na základním profilu výšky 50 mm. Tento profil se potahuje podlahovinou, nebo je ošetřen práškovou vypalovací barvou RAL 9016.
- Lavice je vybavena vyjímatelnými plechovými policemi ošetřeny práškovou vypalovací barvou RAL 9016.
- Nabízíme dvě varianty lavic - jednostrannou a oboustrannou.

**PL1***PL1 - překročná lavice jednostranná***PL2***PL2 - překročná lavice oboustranná*

Forclean - Vybavení propustí

LAVICE PŘEKROČNÁ

S1: Typové značení

216.20A: Překročná lavice

S2: Materiálové provedení

hodnota	materiál
A: Standard	Lavice je vyrobena z lisovaných laminovaných desek
D: Premium 304	Lavice je vyrobena z nerezové oceli AISI 304, povrch SB

S3: Typ lavice

hodnota	výška	hloubka
PL1: jednostranná	400 mm	330 mm
PL2: oboustranná	400 mm	330 mm

Výška lavice je včetně soklu výšky 50 mm.

S4: Šířka

hodnota	šířka
Qxxxx: Atyp - doměrová šířka lavice	mm
080: Šířka lavice	800 mm
100: Šířka lavice	1000 mm
125: Šířka lavice	1250 mm
155: Šířka lavice	1550 mm

Pokud není možno stanovit šířku lavice z uvedených možností, vybere se možnost atypu, kde se za symbol Q dopíše doměr šířky lavice v milimetrech.

S5: Vnitřní členění

- 2: 2 vyjímatelné police na obuv (plechové)
- 3: 3 vyjímatelné police na obuv (plechové)
- 4: 4 vyjímatelné police na obuv (plechové)
- 5: 5 vyjímatelných polic na obuv (plechové)
- 6: 6 vyjímatelných polic na obuv (plechové)
- 7: 7 vyjímatelných polic na obuv (plechové)

S6: Sokl výšky 50 mm

BAS: Základní profil krytý podlahovou krytinou, pro novou podlahovou krytinu

KK: Profil kovový s povrchovou úpravou. Pro stávající podlahovou krytinu

S7: Barevné provedení

B001: Barva bílá

Qxxxx: Atyp - volitelné barevné provedení

Forclean - Vybavení propustí

LAVICE PŘEKROČNÁ

S8: Atypické provedení

O: Typové řešení

Q: Atypické řešení

Typové řešení

0 - jednoznačná specifikace z nabízených variant

Atypické provedení

Q - atypické řešení, které nejde jednoznačně specifikovat pomocí kódu