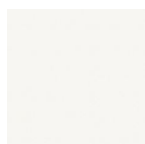
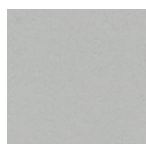


kat. č. 208.01

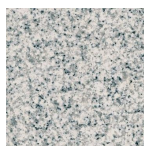
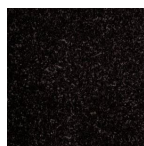
Laboratorní stoly

**VÁHOVÉ STOLY**

- Základní pracovní desku váhového stolu tvoří POSTFORMING nebo nerezová deska AISI 304, povrch SB.
- POSTFORMINGOVÁ deska obklopuje desku z umělého kamene, která je uložena na speciální konstrukci s pryžovými bloky, aby nepřenášela a tlumila okolní rázy a vibrace.
- Váhový stůl přispívá k přesnému vážení na analytických vahách, mikrovahách a ultra-mikro vahách.
- Rozměr umělého kamene sloužícího k ustavení váhy je 400x400 mm
- Váhový stůl je nutno izolovat od okolních pracovišť. Od stěny a okolního vybavení v laboratořích a navažovnách je oddálení váhového stolu o 20-30 mm.
- Možné kombinace barev:
- Základní deska

*bílá - PF01**šedá - PF02**černá - PF03**dark tassili - PF04*

- Umělý kámen 400x400 mm

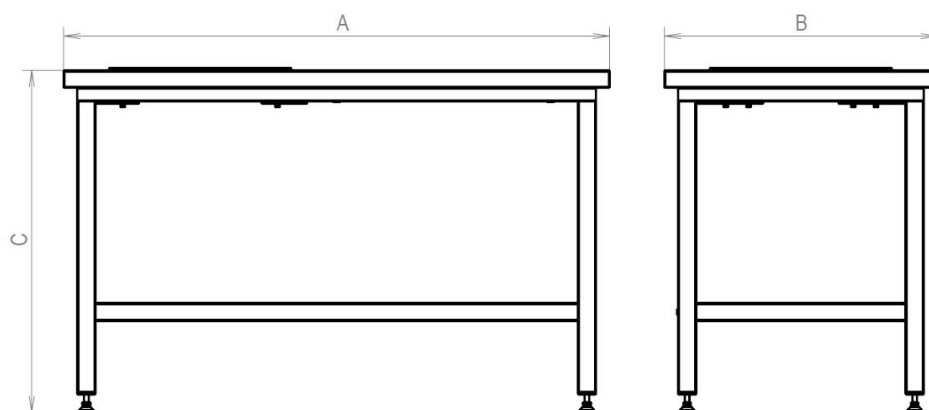
*bílo - šedá - UK01**černá - UK 02*

Rozměrová řada:

Šířka A (mm) 600, 900, 1200

Hloubka B (mm) 600, 750

Výška stolu C (mm) 750, 900



## VÍCE INFORMACÍ, FOTOGRAFIE



## TECHNICKÁ DATA

### Typové označení

Váhový stůl

### Šířka A

Šířka stolu

Šířka stolu

Šířka stolu

### Hloubka B

Hloubka stolu

Hloubka stolu

Hloubka stolu

### Výška C

Výška stolu

Výška stolu

### Poloha umělého kamene

Dvě váhové desky v pracovní desce\*

Váhová deska umístěná vlevo

Váhová deska umístěná vpravo

Váhová deska umístěná na střed

\* Variantní řešení pro stůl šířky 1200 mm

### Barva umělého kamene

Bílo šedá

Černá

### Materiál a barva pracovní desky

Nerezová deska AISI 304. Povrch SB

Vysokotlakový laminát HPL. Základní škála barev.

Postforming. Barva bílá

Postforming. Barva šedá

Postforming. Barva černá

Postforming. Barva dark tassili

### Materiál a barva podnože

Podnož nerezová ocel AISI 304

Podnož šedá v odstínu RAL 7035

Podnož stříbrná v odstínu RAL 9006

Podnož bílá v odstínu RAL 9016

### Atypické provedení

Typové řešení

Atypické řešení

Typové řešení

0 - jednoznačná specifikace z nabízených variant

Atypické provedení

Q - atypické řešení, které nejde jednoznačně specifikovat pomocí kódu